

Lehrplan 21 Kinder beim Lernen unterstützen

Martina Krieg, Leiterin Abteilung Schulentwicklung, Amt für gemeindl. Schulen Katja Weber, Verantwortliche für Unterrichtsfragen, Amt für gemeindl. Schulen

Referat Teil 1

- Wozu ein neuer Lehrplan?
- Wie ist der Lehrplan aufgebaut?
- Unterricht nach Kompetenzen orientiert

Referat Teil 2

- Wie lernen wir?
- Wie können Eltern das Lernen unterstützen?

Wozu ein neuer Lehrplan?



Was ist ein Lehrplan?

- Auftrag der Gesellschaft an die Volksschule
- Der Lehrplan legt die Ziele für den Unterricht aller Stufen der Volksschule fest
- Planungsinstrument für Lehrpersonen, Schulen, Bildungsbehörden
- Grundlage für Lehrmittelentwicklungen
- Orientiert die Abnehmer der Sekundarstufe II und die Pädagogischen Hochschulen über die Bildungsinhalte

Auftrag der Bundesverfassung – § 62 Absatz 4

Kommt auf dem Koordinationsweg keine Harmonisierung des Schulwesens im Bereich des Schuleintrittsalters und der Schulpflicht, der Dauer und der Ziele der Bildungsstufen und deren Übergänge sowie der Anerkennung von Abschlüssen zustande, so erlässt der Bund die notwendigen Vorschriften.





Erster gemeinsamer Lehrplan der deutsch- und mehrsprachigen Kantone

Nationale Bildungsstandards

Die gesamtschweizerisch vorgegebenen Grundkompetenzen (nationale Bildungsstandards) wurden in den Lehrplan 21 eingearbeitet.

Sie heissen Grundansprüche.

Wer die Grundansprüche erreicht, hat die nationalen Bildungsstandards erreicht.

- b » können Dreieck, Quadrat, Rechteck und Kreis nachzeichnen und ohne Vorlage zeichnen sowie Kugel und Würfel formen.

 » können Figuren und Körper aus Teilstücken zusammensetzen.

 b können Figuren in Poeters nachzeichnen gummetrisch gegönzen bruk.
- » können Figuren in Rastern nachzeichnen, symmetrisch ergänzen bzw. spiegeln und Symmetrieachsen einzeichnen.
 - » können Rechteck, Quadrat, Dreieck, Kreis, Kugel und Würfel zerlegen und zusammensetzen (z.B. falten schneiden und aufkleben; Tangramteile).
 - » können Bandornamente beschreiben, fortsetzen und variieren (z.B. Kreis, Dreieck, Quadrat, Rechteck, Kreis fortsetzen und Reihenfolge oder Lage variieren).
- d » können Figuren in Rastern vergrössern, verkleinern und verschieben.
 - » können Vielecke in Drei- und Vierecke zerlegen und Figuren zusammensetzen (z.B. mit Dreiecken Figuren legen).
- » können mit Grundfiguren verschieden parkettieren (z.B. mit Dreiecken oder Pentominos).
 - » können Figuren an Achsen spiegeln und Spiegelbilder skizzieren.
- j
 können reale Körper verschieben, kippen, drehen und erkennen
 entsprechende Abbildungen (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können reale Körper verschieben, kippen, drehen und erkennen
 entsprechende Abbildungen (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können reale Körper verschieben, kippen, drehen und erkennen
 entsprechende Abbildungen (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können reale Körper verschieben, kippen, drehen und erkennen
 entsprechende Abbildungen (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können verschieben, kippen, drehen und erkennen
 entsprechende Abbildungen (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können verschieben, kippen, drehen und erkennen
 entsprechende Abbildungen (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können verschieben (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können verschieben (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können verschieben (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können verschieben (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können verschieben (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können verschieben (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können verschieben (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können verschieben (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können verschieben (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können verschieben (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können verschieben (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können verschieben (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können verschieben (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können verschieben (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können verschieben (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können verschieben (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können verschieben (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können verschieben (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können verschieben (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können verschieben (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können verschieben (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können verschieben (z.B. einen Würfel zwei Mal kippen).

 j
 können
- g » können Linien und Figuren mit dem Geodreieck vergrössern, verkleinern, spiegeln und verschieben und erkennen entsprechende Abbildungen.
- h » können Figuren in Rastern um 90°, 180° (Punktspiegelung) und 270° drehen und erkennen entsprechende Abbildungen.
- j » können Figuren mit dem Geodreieck an einer Achse oder einem Punkt spiegeln, verschieben sowie mit Zirkel und Geodreieck um 90°, 180° und 270° drehen.

Berufsbezogene Anforderungen sind gestiegen



Digitale Technologien



Zusammenfassung: Wozu ein neuer Lehrplan?

- Bundesverfassung
- Bildungsstandards
- Berufsbezogene Anforderungen sind gestiegen
- Digitale Technologien fordern die herkömmliche Lehr-Lernkultur der Schule heraus

Wie ist der neue Lehrplan aufgebaut?



Wie ist der neue Lehrplan aufgebaut?

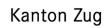
Drei Zyklen im Lehrplan 21

1. Zyklus KG/12. Klasse Primarstufe	2. Zyklus 36. Klasse Primarstufe	3. Zyklus 13. Klasse Sekundarstufe I

Wie ist der Lehrplan aufgebaut?

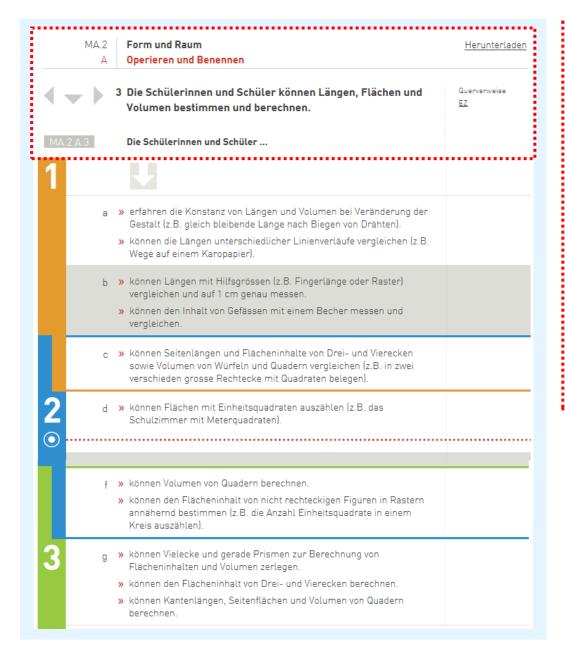
G / 1.–2. Klasse Primarstufe	36. Klasse Primarstufe				
	36. Klasse Primarsture	1.–3. Klasse Sekundarstufe I			
Deutsch					
	Englisch 1. Fremdsprache	Englisch 1. Fremdsprache			
	Französisch 2.	Fremdsprache			
Mathematik					
Natur, Mensch, Gesellschaft (1./2.Zyklus)		Natur und Technik (mit Physik, Chemie, Biologie)			
		Wirtschaft, Arbeit, Haushalt (mit Hauswirtschaft)			
		Räume, Zeiten, Gesellschaften (mit Geografie, Geschichte)			
		Ethik, Religionen, Gemeinschaft (mit Lebenskunde)			
Gestalten: Bildnerisches Gestalten / Textiles und Technisches Gestalten					
Musik					
Bewegung und Sport					
	Medien und Informatik				
		Berufliche Orientierung			
ildung für Nachhaltige Entwic	klung				

zg.lehrplan.ch



Mathematik

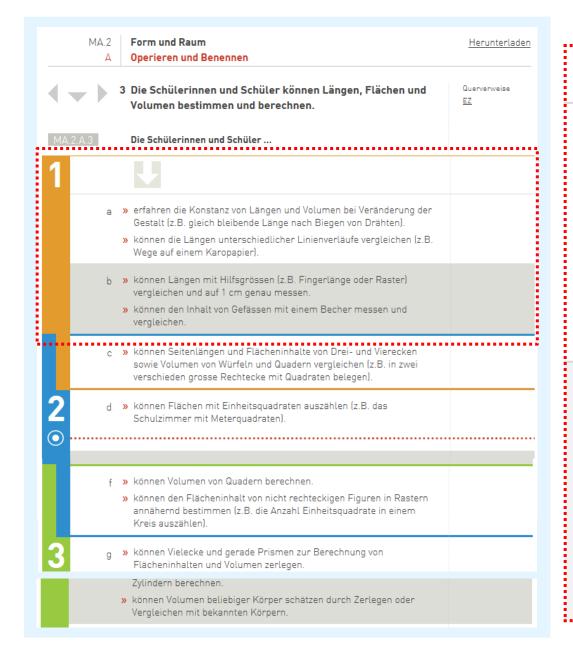
MA.2 Form und Raum A Operieren und Benennen	<u>Herunterladen</u>
3 Die Schülerinnen und Schüler können Längen, Flächen und Volumen bestimmen und berechnen.	Querverweise <u>EZ</u>
MA.2.A.3 Die Schülerinnen und Schüler	
1	
 a » erfahren die Konstanz von L\u00e4ngen und Volumen bei Ver\u00e4nderung der Gestalt (z.B. gleich bleibende L\u00e4nge nach Biegen von Dr\u00e4hten). » k\u00f6nnen die L\u00e4ngen unterschiedlicher Linienverl\u00e4ufe vergleichen (z.B. Wege auf einem Karopapier). 	
 b » können Längen mit Hilfsgrössen (z.B. Fingerlänge oder Raster) vergleichen und auf 1 cm genau messen. » können den Inhalt von Gefässen mit einem Becher messen und vergleichen. 	
c » können Seitenlängen und Flächeninhalte von Drei- und Vierecken sowie Volumen von Würfeln und Quadern vergleichen (z.B. in zwei verschieden grosse Rechtecke mit Quadraten belegen).	
d » können Flächen mit Einheitsquadraten auszählen (z.B. das Schulzimmer mit Meterquadraten).	
 f » können Volumen von Quadern berechnen. » können den Flächeninhalt von nicht rechteckigen Figuren in Rastern annähernd bestimmen (z.B. die Anzahl Einheitsquadrate in einem Kreis auszählen). 	
 g » können Vielecke und gerade Prismen zur Berechnung von Flächeninhalten und Volumen zerlegen. » können den Flächeninhalt von Drei- und Vierecken berechnen. » können Kantenlängen, Seitenflächen und Volumen von Quadern berechnen. 	



Form und Raum

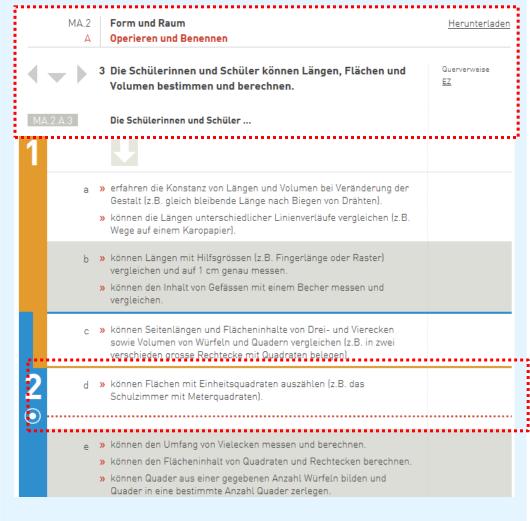
Operieren und Benennen

3 Die Schülerinnen und Schüler können Längen, Flächen und Volumen bestimmen und berechnen.





- a » erfahren die Konstanz von Längen und Volumen bei Veränderung der Gestalt […].
 - » können die Längen unterschiedlicher Linienläufe vergleichen [...].
- b » können Längen mit Hilfsgrössen vergleichen und auf 1 cm genau messen..
 - » können den Inhalt von Gefässen mit einem Becher messen und vergleichen.

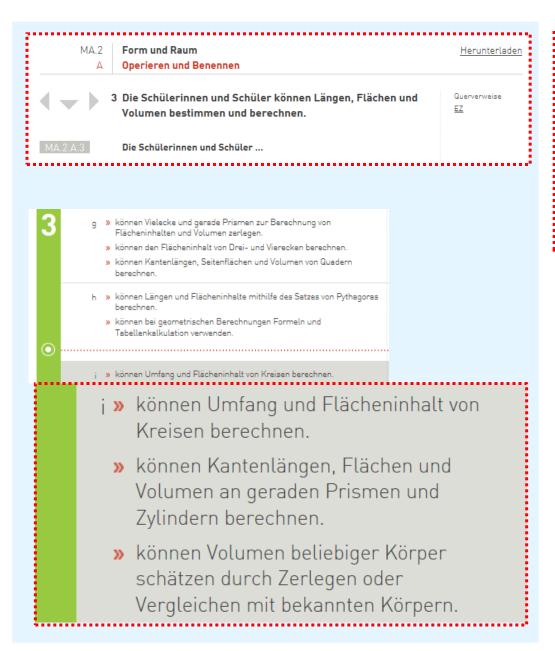


3 Die Schülerinnen und Schüler können Längen, Flächen und Volumen bestimmen und berechnen.

Ende 4. Klasse



d » können Flächen mit Einheitsquadraten auszählen (z. B. das Schulzimmer mit Meterquadraten).



3 Die Schülerinnen und Schüler können Längen, Flächen und Volumen bestimmen und berechnen.

Ende 9. Klasse

Überfachliche Kompetenzen

Selbstkompetenzen

Selbstreflexion Selbstständigkeit Eigenständigkeit Selbstregulation...

Sozialkompetenzen

Dialogfähigkeit Kooperationsfähigkeit Konfliktfähigkeit Umgang mit Vielfalt...

Lernkompetenzen

Sprachfähigkeit Informationen nutzen Aufgaben und Probleme lösen...

Änderungen im Kindergarten



Entwicklungsorientierung im Kindergarten



Körper, Gesundheit, Motorik



Räumliche Orientierung



Lernen, Reflexion



Wahrnehmung



Zusammenhänge, Gesetzmässigkeiten Fantasie und Kreativität



Eigenständigkeit, soziales Handeln



Zeitliche Orientierung





Sprache, Kommunikation

Was ändert sich im Unterricht?



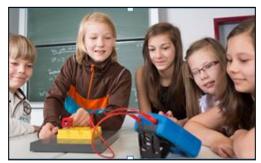
Lehr-Lernverständnis



bis 1960er Jahre Lernen durch Eintrichtern von Wissensinhalten



1960 - 2000 Lernen anhand von Richtzielen



aktuell Lernen aufgrund definierter Kompetenzen

Was bedeutet «Kompetenz»?



Neue Bezeichnungen einiger Fachbereiche

Bisher	Lehrplan 21
Mensch und Umwelt	Natur, Mensch, Gesellschaft
Handwerkliches Gestalten	Textiles und Technisches Gestalten
Sport	Bewegung und Sport
	Medien und Informatik

Legende

- neuer Fachbereich
- bisherige Bezeichnung
- neue Bezeichnung Lehrplan 21

Beurteilung

Erfassung des Lernstandes

Beurteilung im Lernprozess

Lernsituation

Beurteilung am Ende des Lernprozesses Leistungssituation

Produkte

- Film, Hörspiel, ...
- Präsentationen,
 Rollenspiele, ...
- Dokumentationen ...

Lernkontrolle

- mündlich
- schriftlich
- praktisch
- . . .

Prozesse

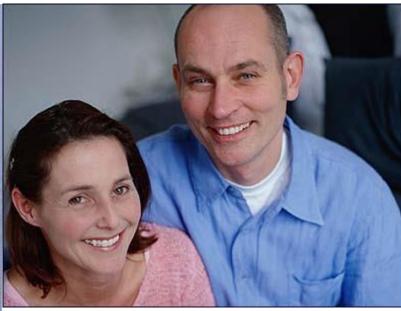
- Handlung
- Experiment
- Projektverlauf
- Lernjournal...

Verdichtung aller Bewertungen (Noten, Prädikate, Symbol etc.)

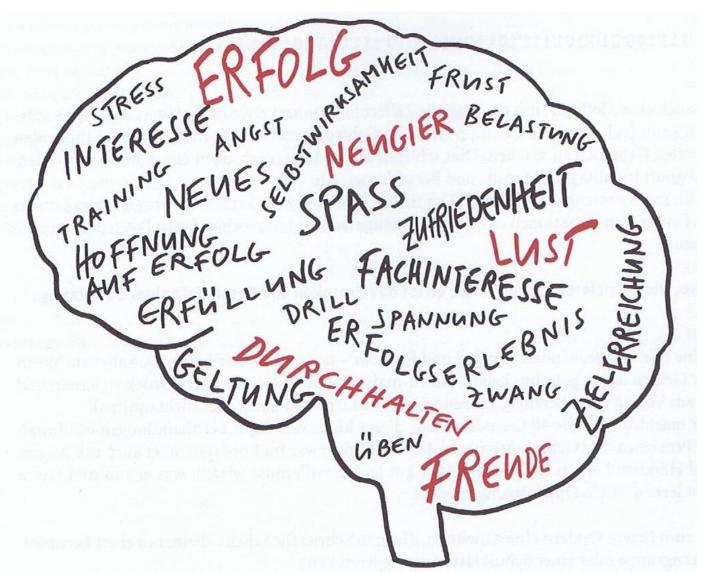


Referat Teil 2 Kinder beim Lernen unterstützen





Wenn es den Eltern gut geht, geht es auch den Kindern gut!



Quelle: P. Gasser, Lieber lernen gehirngerecht, Comic von Pfuschi,

Was heisst Lernen?

 Lernen heisst aufbauen auf das, was man schon gelernt hat.

Wir lernen immer, auch wenn wir nicht wollen.



Lernen braucht Beziehung, denn Lernen ist mit Gefühlen verbunden.

Was unser Hirn alles kann

Afugrnud enier Sduite an enier Elingshcen Unvirestiät ist es eagl, in wlehcer Rienhnelfoge die Bcuhtsbaen in eniem Wrot sethen, das enizg wcihitge dbaei ist, dsas der estre und Izete Bcuhtsbae am rcihgiten Paltz snid. Der Rset knan ttolaer Bölsdinn sien, und du knasnt es torztedm onhe Porbelme Iseen. Das ghet dseahlb, wiel wir nchit Bcuhtsbae für Bcuhtsbae enizlen Iseen, snodren Wröetr als Gnaezs.

Quelle: stradale

Kinder lernen im Alltag immer und überall

Lieder
Abzäl
eine k
Gege
errate
Nase
Unter
Geräu

Wir behalten...

10% von dem, was wir lesen
20% von dem, was wir hören
30% von dem, was wir sehen
70% von dem, was wir hören und sehen
90% von dem, was wir selber tun

Gerüche erkennen

Schwimmen

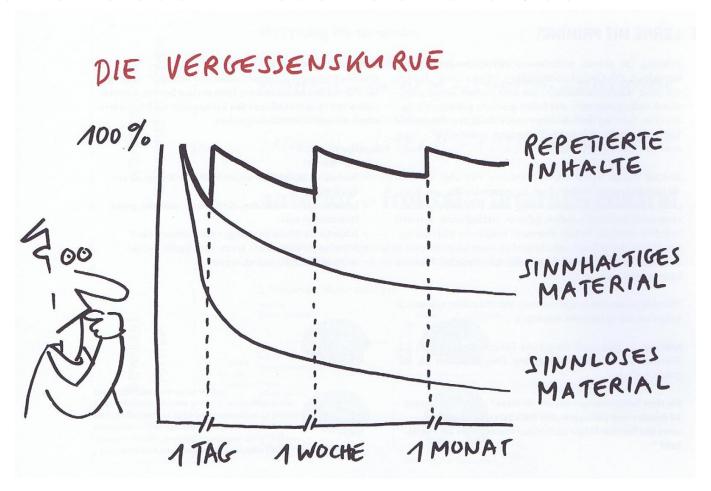
Blumen giessen

Seilspringen, Ballwerfen

mit Messer und Gabel essen

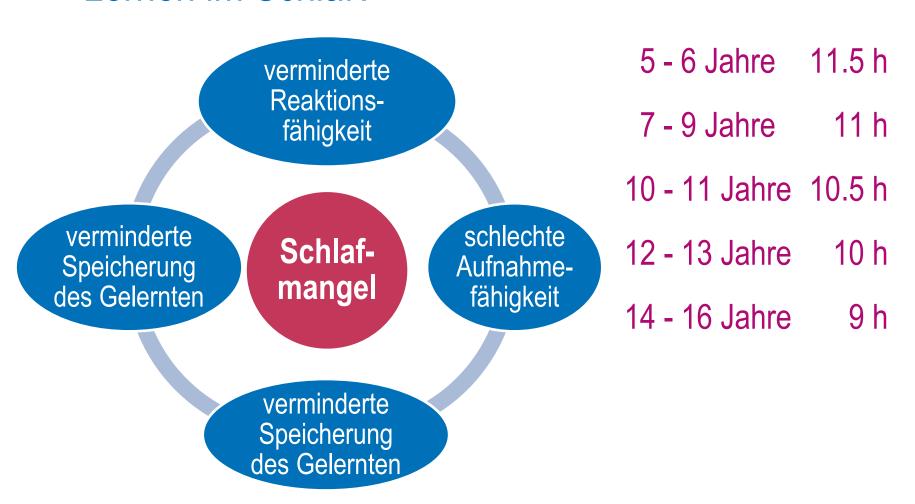
Spiele spielen

Lernen braucht Wiederholen und Üben



Quelle: P. Gasser, Lieber lernen gehirngerecht, Comic von Pfuschi

Lernen im Schlaf?



Quelle: P. Würscher, 2010

Gute Leistungen – Sache der Schule, oder?



Quelle: P. Gasser, Lieber lernen gehirngerecht, Comic von Pfuschi

Eltern beeinflussen den Schulerfolg, indem sie ...

- ihr Kind unterstützen
- ihr Kind fordern und f\u00f6rdern
- auf Fragen des Kindes eingehen
- das Kind bei den Hausaufgaben begleiten
- die Freizeit mit der Familie aktiv gestalten
- im Umfeld der Familie Lernanregungen bieten
- sich für die Schule und das Lernen des Kindes interessieren
- mit der Schule partnerschaftlich zusammenarbeiten.

Beziehungszeit fördert die Intelligenz







3 Z = Zeit, Zuwendung und Zärtlichkeit





Sprache fördern

- Sprechen Sie oft mit Ihrem Kind, z. B. über Alltägliches
 (Schule, Arbeit, Essen, Besuche, Pläne fürs Wochenende, Sport usw.)
- Bücher in der Bibliothek ausleihen
- Spiele machen
- über Gefühle sprechen
- mindestens eine gemeinsame Mahlzeit pro Tag mit Gespräch

Das braucht es für die Hausaufgaben



aufgeräumter Arbeitsort



Planung der Aufgaben begleiten



frische Luft Ruhe



aktive Pausen



Hilfsmittel bereitstellen



Schlaf

Quelle: Hurrelmann, T. (2009). Gesetze des Schulerfolgs

Hilfreiche Erziehung



verlässliche Bezugsperson, Beziehung



gemeinsam festgelegte Regeln



angemessene Konsequenzen

Mit der Schule zusammenarbeiten

- Pflegen Sie den Kontakt mit der Klassenlehrperson
- Geben Sie auch positive Rückmeldungen
- Fragen Sie nach, wenn Sie unsicher sind
- Zeigen Sie Neugierde und Interesse
- Teilen Sie Ihre Unsicherheit, Sorge, Ärger freundlich mit
- Nutzen Sie die Angebote der Schule

Kinder beim Lernen unterstützen

Interesse an der Schule zeigen

Rahmenbedingungen schaffen

Hausaufgaben begleiten

üben, unterstützen



Motivation unterstützen

Beziehungszeit pflegen

Anregungen geben und Interesse wecken

realistische Erwartungen haben

Gras wächst nicht schneller, wenn man daran zieht...

